

COMUNICACIÓN MULTIMEDIAL

Práctica 3

DISEÑO Y ORGANIZACIÓN DE PRODUCCIONES
MULTIMEDIA PARA LA WEB

→ Lic. en Comunicación Social
Lic. en Periodismo



1º Paso

Desarrollo de la fase 3, aquí se establecen los pasos referidos al diseño en base a un esquema preliminar de las funciones.

1. Crear una carpeta en la nube, con todo el contenido multimedial ordenado. Por ejemplo: una carpeta solo para imágenes, otra para imágenes en crudo y otra para imágenes editadas. La carpeta deberá tener todo el contenido multimedial bien organizado.
2. Incluir el enlace de modo público en el documento word del Proyecto Integrador.



2º Paso

Prototipo en Figma del Sitio Web

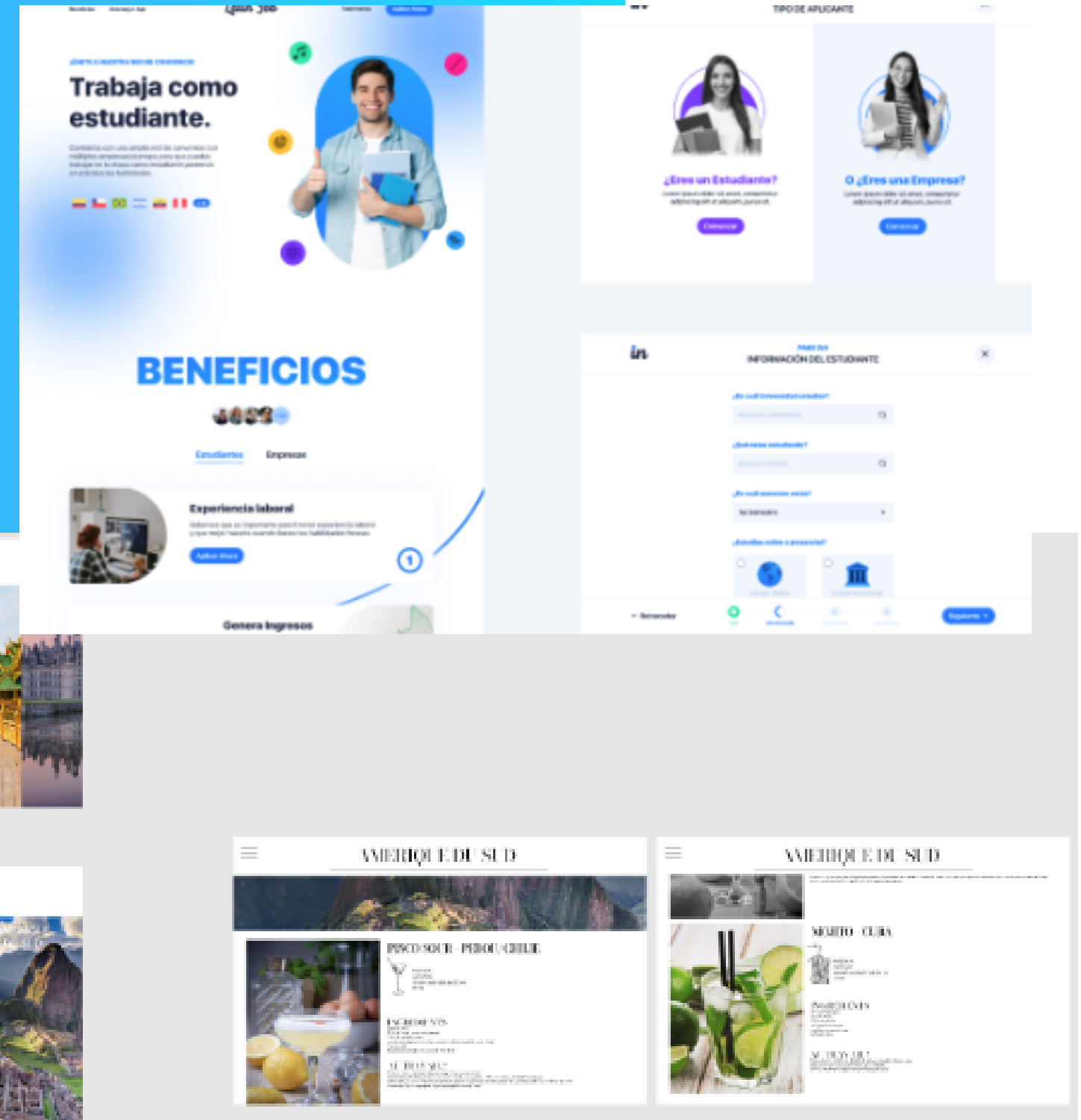
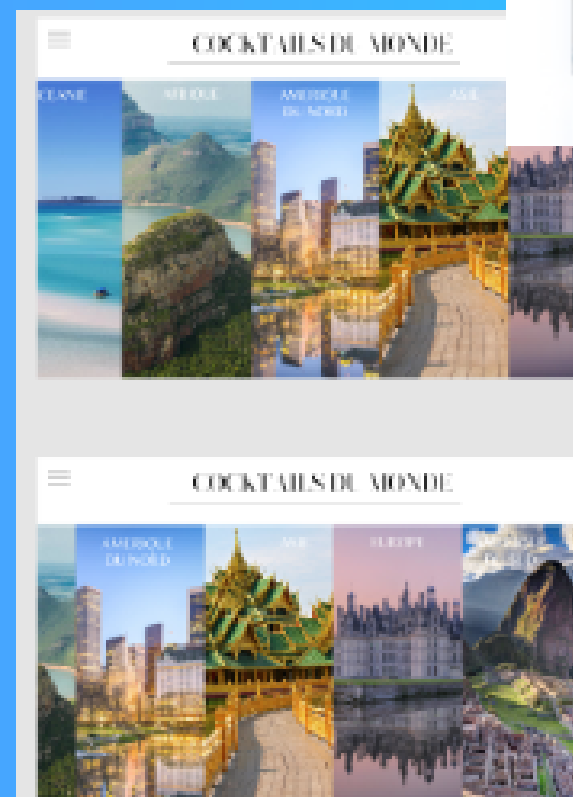
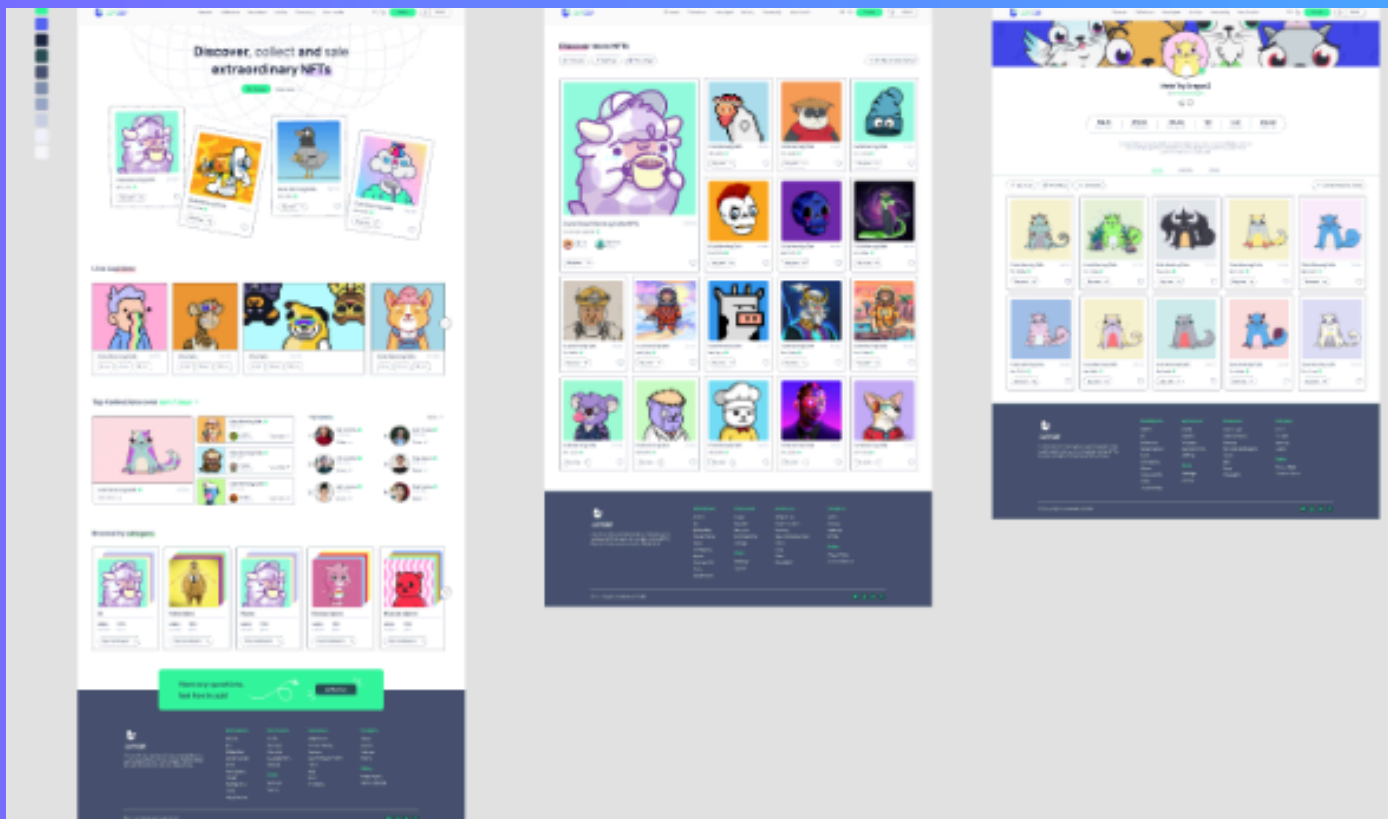
1. Realizar el **wireframe a mano en baja fidelidad** de la página de inicio del sitio y de otra página a su elección.
2. Realizar el **wireframe en baja fidelidad (blanco y negro)** de la página de inicio del sitio y de otra página a su elección.
3. Realizar el **wireframe en alta fidelidad** (a color y con iconografía similar al recurso final) de la página del inicio del sitio y de la misma eligió en el ítem anterior.
4. Compartir el enlace de Figma al correo de la asignatura comunicacionmultimedialunsl@gmail.com



Diseño del sitio web

Plantillas para prototipar sitios web:

- Maquette Sie CMS
- Kit de Iconos



Completar la siguiente tabla para el **sitio web** (Puede guiarse por el **Proyecto Integrador**)

Diseño de interfaz	<p>Estructura de contenidos:</p> <p>aquí deberá explicar de manera textual la cantidad de páginas del sitio web, el menú y botones que tendrá, accesos rápidos multimediales.</p> <p>Diseño de wireframes:</p> <p>aquí deberá presentar de manera gráfica cómo se componen al menos 2 páginas del sitio.</p>
Diseño de contenidos	<p>Características generales de contenidos multimediales:</p> <p>aquí deberá especificar en cuanto al texto; tipos de fuentes, colores y tamaños que usará al menos en las 2 páginas que presentó en el wireframes.</p> <p>En cuanto a los iconos, gráficos, imágenes (tamaño en px), sonido (formato, modo, hz), audio (formato, modo, hz), video (formato, tamaño), animación deberá colocar las características técnicas de cada uno.</p> <p>En cuanto a la presentación de contenido textual, los estudiantes de periodismo, deben especificar qué formato periodístico utilizarán: ensayo, entrevista, historia de vida, crónica, etc.</p>

Diseño de interactividad

Mapa de navegación:
aquí deberá presentar de manera gráfica, cómo se puede navegar por el sitio web.

Funcionalidad de contenidos:
en este punto seleccionar y explicar al menos dos opciones que ofrece el sitio web para que el usuario lector pueda interactuar.

Diseño de estilo y redacción

Estilo de presentación:
aquí deberá describir el aspecto general que tendrá el sitio web.

Estilo de redacción:

aquí deberá describir el tipo de redacción (escritura) que utilizará teniendo en cuenta el objetivo del sitio, el público al que quieren llegar y el formato periodístico.

Completar la siguiente tabla para la **red social**

Diseño de interfaz	<p>Estructura de contenidos: aquí deberá explicar cómo organizará el contenido multimedial en la red social. Por ejemplo, por categorías.</p> <p>Mockup: aquí deberá presentar de manera gráfica cómo se componen al menos 2 páginas de la red social.</p>
Diseño de contenidos	<p>Características generales de contenidos multimediales: aquí deberá especificar en cuanto a las imágenes, audio, video, animación, las características técnicas de cada uno y el tratamiento que tendrán (filtros, marca de agua, etc).</p>
Diseño de redacción	<p>Estilo de redacción: aquí deberá describir el tipo de redacción (escritura) que utilizará teniendo la red seleccionada.</p>



Enlaces de interés:

- Patrones de diseño
- Kit de diseño web
- Elementos de diseño web Figma





¿Cómo vienen trabajando? Lxs queremos escuchar...



Recuerden que en las clases de consulta pueden avanzar con el desarrollo de su proyecto.



¿Cómo viene la adaptación de sus wireframes a Figma?



¿Dudas al escribir la Fase 3?

¿Identifican diferencias entre sketch, wireframe, mockup, prototipo?